

# 等過過過

No.2

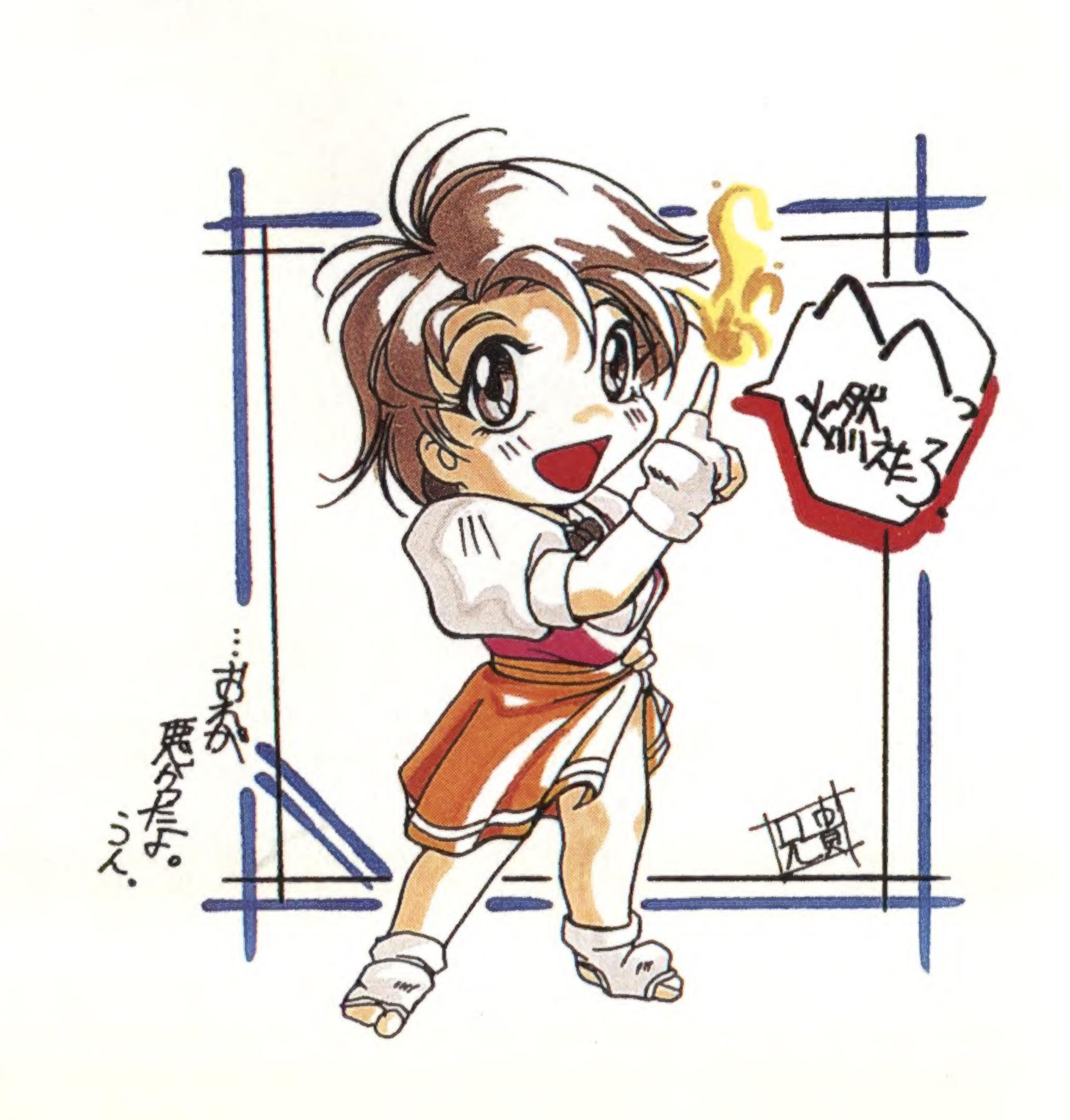
V.G.2その後に・・・ ··································	3
劇画4コママンガ	.5
V.G.2徹底攻略、激闘編/// ··································	. 7
どきどき広場CUTE ····································	.12
VG2キャラクターコンテスト	.14
実録、現代の奇跡 /	.16
INFORMATION	.18
ファンクラブ入会案内	. 19

# 事報じゃ。

前号でもチラッと紹介していたHSというゲームの続報です。

HSは95年2月に新ブランド『夢幻』(むげん) から発売される運びとなりました! 正式タイトルは「Horny Sweeper -好色仕 掛人ー」でござる。

どんなゲームかって言うと・・・スペースが無いから詳しく書けないんで簡単に書きます。シミュレーションゲーム+Hゲームです。 Hシーンはフルサイズでアニメするという恐ろしい(何が?)モノです。は?良く分からないですって?百聞は一見にしかず。とにかく買ってちょうだい。お願い・・・



# VGIIもの後に・・・

#### 作/堰 善宣 イラスト/本城 貴史

琴荏の企んだ偽V・G大会を終えた一行は 暫しの骨休めのために、オーストラリアで有 名な温泉場へとやって来ていたのであった。 「ふう、温泉はやっぱり落ち着くなあ」

順風満帆の格闘少女久保田潤は少し上気した顔で言った。

「落ち着くのはいいから、早く湯船にお入りなさい。そんな所に立っていたら、下から丸見えよ」

派手なタオルで顔を拭きながらレイミ・謝華は注意した。それもそのはず、潤が立っている場所は、室内温泉のベランダである。当然、ベランダの下では鼻を延ばした男達が見上げていた。

「別に構やしねぇよ。見られたって減るもんじゃ無しに・・・」

しかし、次の瞬間には潤の表情がみるみる

変わり、湯船に飛び込んで来た。

「あら?どうしたの?減る物じゃ無いんでしょ?」

跳ねた水滴を器用に避け、少し上せ気味の顔にタオルを当てながら神無月輝美は不思議そうに聞いた。

「下でビデオを回してる奴がいたんだ・・・あの野郎!!」

言った途端に怒りを思い出したのか、潤は湯船から飛ぶように出て行った。

「・・悲鳴が聞こえます・・」

梁瀬かおりは眼鏡の曇りを取りながら、呟 くように言った。

「あのどえらい姉ちゃんに殴られるんか・・

かわいそうに・・・絶対死んでるで」

エリリンことエリナ・ゴールドスミスは両手を合わせて哀れむような顔をしていた。



さ薄主内うちめ/なち、か位・相、てい人優とょて」あゃえちく・変楠、が公香、っっ、んえょれ・わ真影一のと、とて、おっやって」ら奈

美に胸揉み攻 撃から逃げ回 っていた・

増田千穂は 呆れ表情で その光景を眺めていた。

「・・・何か あたしも優香 の胸を揉みたく なった」

言うが早いか、高の影響

も優香VS真奈美戦線に加わり出した。

「ちょっと、聡美まで何を!」

「真奈美はあっちから回り込んで、あたしはこっちから行くから」

「分かった。共同戦線やな」

ジリジリと迫る二人に対して、隙を伺いながら逃げ回る優香。

「捕まえた!優香ねえちゃん」

「ほれほれ、優香。逃がさないわよ」

「フェーン・・誰か助けてえ」

二人がかりで胸を揉まれながら、情けない 声を出す優香を後目に、

「さてと、十分温まったし、近所のディスコ にでも足を延ばそうかしら」

自称世界をかける遊び人、結城綾子はオーストラリアの全ディスコを制覇しようと目論でいた。

「今度はどんな遊びをしようかしら?ねえ、何か良い案は無い?」

「まだやるんですか?もう止めましょうよ」「ダメ!何回もやっちゃうんだから・・・」



Г. . . . . .

懲りない嘉島琴荏と振り回される綿貫弓子 であった。

「もうやだあー。誰か助けてよー!」

優香の悲鳴も空しく、オーストラリアの夜 はふけていくのであった・・・

オーストラリアから日本に帰って来た優香は、また少し胸が大きくなっていた・・・ 「もう、やだぁー!」

日本でも、優香の悲鳴が響きわたるのであった・・・

















# 入(G.II 徹底攻略、激闘編!!

# 隠し技一覧(相手が右側にいる場合)

#### 武内偃音

奥義究極鬼吼弾 ↓▼→↓▼→P

★鬼龍韋駄天擊

→ ← ペ ↑ × → PK

スーパー飛燕撃 +ため†P

★秘剣狼牙斬

#### 久保田潤

久保田コンボ PPP

★久保田シャトル → ★ ¥ ¥ → PK

#### 真奈美

ぐらんどねころけっとばんちţゝHK

★ごうついねころけっとばんち

+ T T > PK

#### 梁瀬 かおり

真空飛び膝蹴り→ため↑K

★烈斬慟

ナアナッド

#### レイミ・謝華

ソニック・バーニン・ローズ**↓** ← P

★グリフォン・ネイル

-+KTY-PK

#### 八島聡美

★聡美ブリンガー →↓×P

#### 結城 經子

★超レイヴストーム

→ ← ペナ × → PK

#### えりりん

★ばりばりえりりんパンチ

 $+ \rightarrow \leftarrow \rightarrow PK$ 

#### 神無月煙美

回転投げ

->+>K

★神無月乱舞 ←→>↓↓←PK

雷擊掌

+ ~ +P

誘導的氣弹 →←→P

★超氣弾

←ため→PK

#### 惡島琴在

レベル与以上でクリアすると 使用可能。

シャドウ・ネイル

 $+ \rightarrow P$ 

シャドウ・スクレイパーよため1P

シャドウ・ファング +ため→K

ブラインド・ミラージュ<del>ト</del>→P

シャドウ・スルー 空中で↑以外P

★シャドウ・プリズン

→ + × + × → PK

注:★マークの付いた技は、自キャラの体力が一定以 下になって勝敗マーク(VGマーク)が点滅してい る時しか使えません。

# 丰中ラ別CPU基本攻略

# 我的您香

基本は何と言っても鬼吼弾と蒼龍撃。遠距離では鬼吼弾、対空技は蒼龍撃と使い分けよう。蒼龍撃は地上にいる相手にも当たるが、転ばないのでCPU戦ではまず反撃されるのでむやみに出さない方がよいだろう。究極鬼吼弾はCPUが反応して飛び道具を撃ってきてしまうことが多い(究極鬼吼弾では飛び道具はは相殺できない)ので起きあがり、空中戦の着地を狙って出す以外はあまり使い道は無いだろう。超技の鬼龍章駄天撃は普通の鬼吼弾を出してから出すと喰らってくれることが多い。

# 为强团

潤は久保田バスターに尽きる。跳び込み攻撃から、すかしから、ガードしてから、久保田バスターを入れる。ジャンプキックが当たればまず吸い込めるので積極的に狙おう。

一応アースシェイカーの出した後の硬直が 対空技として使えたりするが、基本的にはガ ードして久保田バスターの方が気持ちいい。

# 果顔かおり

いろいろな攻めができるキャラ。相手の飛び道具を燕絢斧の無敵を利用して抜けたり、 裂尖蹴で押したりもできる(連打は禁物)。 相手のスキにつけこんで、空中で踏みつけを 連打しておき、着地後つかんだり足払いを入れたりする戦法は対戦だけでなくCPU戦に も使えるので積極的に踏んでいこう(笑)。

超技の『烈斬慟』はCPU戦では中間距離でいきなり出すとかかってくれることがあるのでチャンスと余裕(?)があったら狙っていこう。

# 多多

簡単なのは跳び込んで火焰斬や、裂空脚で 攻める方法など。火焰斬は無敵時間が長いの で飛び道具をすり抜けることも可能。超技を 利用した3段も非常に強力なので狙っていこ う。(超技利用3段:ジャンプキック→立ちパ ンチ→キャンセル聡美ブリンガー)

# えりりん

ジャンプキックが下方向に強いのでジャンプ攻撃が主体。また、おもむろに『えりりんアタック』を出すと、CPUがジャンプしようとして引っかかってくれることもある。

えりりんパンチは以外と強い対空技。相打ちでもかなりの攻撃力を持つので心強い。 輝美などにはなぜか当たらないが、『ジャンプキック→立ちキック(またはしゃがみキック) →えりりんアッパー』という連続技もある。

# 多贯多

ジャンプが緩やかなので返されやすいが、 一発入ると連続でダメージを与えることができる。ジャンプからの連続技としては、『立ちパンチ→キャンセル雷撃掌』『しゃがみキック→キャンセル発剄』などが簡単。入りにくければ直接ジャンプ攻撃から必殺技を入れても連続で入るのでかなりダメージはある。超技の超氣弾はCPUが飛び道具と判断するので結構使える(跳び越そうとして当たったり、飛び道具を出そうとして当たる)。



## 曾国于德

紫閃剣がかなり使える。ただの飛び道具としてだけでなく、跳び込み攻撃から出せば連続攻撃になる。間合いとタイミングにもよるが、対空にも使える。

また、足が長いのも有利。CPUの技の出かかりに遠距離しゃがみキック(敵方向斜め下ナキック)を置いておき、転ばせる方法も良く効く。超技の『秘剣狼牙斬』は残念ながらCPUにはまず決まらない。

# 植物类东美

スピードを生かして、『じゃんぷきっく』 (注:真奈美の技は全部ひらがなでないといけないらしい)からしゃがみの『ねこきっく』を2発当て、キャンセルして『ごろごろあたっく』という連続技が基本・・・と言うより全キャラに入るのだった・・・。対空技としては『ねこきっく』『けりあげ』『ばれえきっく』などがあるがあまり頼りにならないので、ガードして『ごろごろあたっく』で返すのも手。超技の『ごっついねころけっとぱんち』はCPUの起きあがりなどに出すと当たることもあるがあまり使えない。

## 単ルイミ・猫拳

攻撃力はあるわ、飛び道具はつよいわ、対空必殺技はあるわでかなり強い。

ジャンプ攻撃はパシチよりキックの方が判定が強い。『ジャンプキック→しゃがみキック (2発入る)→キャンセルハリケンローズ』は強力。ローズスティンガーは反撃されるのでCPUには使わない方が賢明。超技の『グリフォンネイル』はCPUの起きあがりなどの他はガードされてしまうことが多い。

## 核城场

『レイヴストーム』で削るのも手だが、CP Uにはトルネードアタックの方がよく当たる。 対空必殺技に見える『マッハスピン』は離陸 までの時間が長いのであまりあてにせず引き つけて『レイヴストーム』で返せば3発入る。 逆に超技の『超レイヴストーム』はあまりあ てにならない。

# 神樂周輝美

ガードしての反撃は『ベニーロケット』で。 対空必殺技の『ドラゴンキャノン』は伸びた 足を当てないと相打ちになったり逆につぶさ れたりするので注意。跳び込みからの連続技 としては『立ちパンチ→キャンセルジャッキ ーショット』「立ち(しゃがみでも可)キック (2発まで入る) →キャンセル回転投げ』な ど。超技の『神無月乱舞』はなぜか一発目の 膝のみ当たりやすい(CPUがジャンプしよ うとしたときなど)。

# 為島

『シャドウネイル』連打で押せる。また、溜まっていれば『シャドウファング』が対空技としては強力。超技の『シャドウプリズン』はでかかりの無敵を利用すればCPUにはよく入る。

# 対CPU丰ヤラ別攻略

## VS 截的 後春

CPUは鬼吼弾や隠し技の究極鬼吼弾を多用してくるので、そこに跳び込む。

〇PU優香の体力を 1 / 4以上削ると超必 殺の鬼龍韋駄天撃を仕掛けてくる可能性があ るが、このときも落ちついて鬼吼弾をガード しさえすれば蒼龍撃の落ち際に反撃できる。 また、キャラによっては韋駄天足のガード後 も反撃できる。

### VS《绿田》

CPU潤は間合いが離れているとジャンプ しながら近づいてくる性質があるので、跳ん できたところを落とす。キャラによっては近 距離でアースシェイカーを出そうとしている 時にも攻撃できる。

## VS)梁獺かおり

OPUは裂尖蹴連打及び通常技キャンセル裂尖蹴などで削ってくるので先読みして飛び込み、連続技を決める。燕絢斧はある程度ガードして、ワンパンチキャンセル必殺技で反撃できる。

# VS小島經漢

ラウンド開始直後からガンガン必殺技で攻めてくるので、あえてこちらから攻める必要はない。聡美の火焰斬や烈火焰をガードしたあとリーチの長い技や飛び道具で反撃する。

CPU聡美は起きあがりで火焰斬を出す可能性が高いので、起きあがりに跳び込むのはあまりおすすめできない。

# VS 200

ジャンプでぴょんぴょん跳んできて、ジャンプ攻撃からの連続技を狙ってくるので、対空技が強いキャラはそれで落とす。そうでないキャラはジャンプをくぐって投げたり、一連のジャンプ攻撃後やえりりんアタック後のスキに攻撃する。えりりんは攻撃力がある上、連続攻撃で一気に体力を減らされるので、超技を狙うのは危険。

## VS 编贯 多矛

CPUは氣弾連打、ジャンプからの連続攻撃、雷撃掌などで攻めてくる。氣弾連打のスキをみて跳び込めば対空で落とされにくい。

弓子のジャンプからの攻撃は対空技の弱い キャラはおとなしくガードしたほうが良い。 まかり間違えて攻撃を喰らってしまうと連続 ヒットを約束される。

掌底連打はあわてず、全てをガードしてから反撃。また、体力が減ってくると超氣弾を使う様になるが、間合いが離れていてスキをつけない場合は飛び道具で相殺するのも手。

## VS增固千糖

千穂のジャンプは高い上、CPUはジャンプキックで攻めてくるので、空中戦ではかぶられて負けることが多い。しかし、ジャンプ速度は比較的遅いので、対空技で落とすことはできる。また、CPU千穂はジャンプからの連続技が結構へ夕なので、喰らうのを覚悟でジャンプ攻撃をくぐり投げするのもなかなか良い(キャラによっては確実に決まる)。

千穂は足が長いので地這足槍、遠距離まで 届く足払い等には気をつけよう。

# VS植态类

CPUはねころけっとぱんちの連打とジャンプからの攻撃がメイン。ねころけっとぱんちは射程外で待ち、戻って行くところを攻撃する。潤などは戻りに跳び込み、ジャンプキックから久保田バスターをかけることもできる。CPU真奈美は体力が減るとやたらと『ごっついねころけっとぱんち』を使ってくるが、このときもチャンス。空中で当たってもダメージは小さいので、思い切って跳び込もう。また、間に真奈美一人分ぐらいあけて立つまた。

また、間に具余美一人分ぐらいあけて立つ と『ごっついねころけっとぱんち』には当た らないので、そこで避けてから攻撃を入れる こともできる。

## VSレイミ・謝拳

対CPU戦ではかなり強敵。キャラによっては非常に攻めにくい上、攻撃力がかなり大きい。速いバーニンローズを素直に3発ガードしてから反撃したり、ローズスティンガーをガード後反撃したりして体力を奪っていく。体力が減ってからは『グリフォンネイル』もかなりの確率で出してくるので注意。

# VS维城省表

レイヴストーム、マッハスピンを多用してくるので、それらの技のスキを突く。

マッハスピンは落ち際を投げや連続攻撃などで、レイヴストームはガード後に反撃する。 (めり込んでいる場合以外は投げは入りにくい)トルネードアタックは最後にしゃがみパンチが入るので最後はしゃがんでガードし、ヘタに反撃しない方が安全 (転ばされてしまう)。

# VS神樂因權運

CPUにはあまりこちらの動きに関係なくベニーロケットやドラゴンキャノンで踊るクセがあるのでそこを狙って行けば安全に倒せる。また、真奈美、千穂などはしゃがんでいればベニーロケットには当たらず、密着してのジャッキーショットもすりぬける。

真奈美などは画面端にしゃがんでねこきっくをだしているだけでノーダメージで勝ててしまう(輝美がジャンプキックで攻撃してきても返せる)。

# VS 泰島 跨在

各キャラごとで攻略法は異なるが、シャドウネイルのスキに攻撃するのが基本。このとき、地上で転ばせる技が速く出るキャラはジャンプ攻撃からその技につなぐ。

転ばせた後はまた跳び込んで・・・を繰り返す。転ばせる技につながらないときはとりあえずもう一発何かつながる技を入れて、素直にガードして次の機会を待つ方がよい。

シャドウスクレイパーの後に反撃するのは シャドウファングで返される可能性があるの で確実性に欠く。シャドウファングの後に反 撃する方がまだ無難。また、超技の『シャド ウプリズン』は移動距離も比較的長い上、出 た後の移動中がすべて無敵なので、反撃は試 みない方が良いだろう。



最初のイラストは北海道のいづみりゅーきさんからの作品。シリアスなえりりんだ!このシリアスさとお笑い?大阪出身のえりりんのギャップさがいいですね。ちなみにPCエンジン版「アドヴァンストVG」では負けたときは「んなアホな!」と叫びます。

続いては千葉県の俊さんからの作品。元気少女の聡美だ/聡美がファイティングポーズで「かかってきなさい/」「うん、かかっていく・・・」何か違うか?





もう一枚はHしてる聡美/これは東京都のぴんふさんからの作品。しかし2枚も聡美が掲載されるとは・・・危うし主人公武内優香?/がんばれ他のキャラたち。



これまたぴんふさんからの作品。色っぽい楠真奈美ちゃんで一す。彼女はまだまだチビッコ (精神的にね) だから全てをみせるのは勘弁してあげてね。

どうした主人

公武内優香の投稿はないのか? 増田千穂は久保田潤は? かおりは? レイミは? おおっと他のゲームもよろしく、頑張れ投稿戦士たち!!



走初!!!

# 夢的人野郎儿儿

タイトル「VGA」(ヴァリアブルジオアンソロジー)

発行 BOMBER KIDS

サイズ A5版 36ページ 表紙フルカラーオフ

PCエンジン版アドヴァンスドVGの本です。優香、さと

み、かおり、千穂を中心に繰り 広げる全編ギャグマンガです。 売りは絵のかわいさです。



購入希望者は本の代金の300 円分の無記名定額小為替と送 料190円分の切手を下記の住所 までお送り下さい。

〒190 立川市柴崎町1-11-8 萩原敏雄



なお掲載した同人誌やサークルに関する読者の方からのお問い合わせは編集部では一切受け付けかねますご注意下さい。

# キャラクターコンテスト結果発表!!

さあっ今回も始まりましたキャラコンテスト。最強の美少女 "キング・オブ・ハーツ" の栄 冠は誰に輝くのかっ! VG2の中からエントリーしているのは12人。あなたの 1 票が彼女らの運命を決めるのです。何はともかく中間報告いってみようっ!/ OYABINっ集計よろしくうっ!/

ばざーるでござーる賞11位

#### 增田 千穂 13票

おっとおいきなり転落だあ千穂。前回は5位だったのに・・・はやくも大波乱の予感がするぞおう。性格悪そうって声もあったからなあ。ちなみに前回とはVG1の事ですが。・・・ふっ運命か・・・

さて10位

#### 結城 綾子 14票

ううむ・・・もう少し行けると思ってたんですけど惜しくも11位。アンケートに埴輪とか描かれてあったりいとあはれ。天一での最後の晩餐は思い出す度に心にしみいります。

9位

#### 楠 真奈美 16票

なぜだっかなぜなんだああああっ。と驚く ぐらいの大暴落。あれだけいた真奈美ちゃん ファンはどこに行ったのか・・・?。時代は ロリロリから人妻へ?

同率フ位です

レイミ 謝華

#### 綿貫 弓子 20票

前回最下位のレイミがここまで来るとは・・・。女王様ではなくて人妻ならいいという 事なんでしょうか?・・・それともまさか今 回もとばしてた「あの」ビームがよかったの かも・・。恐い考えになってしまった。 気を取り直して・・・。 初登場の弓子ですが旧キャラ2人を蹴り落としての7位。よくやったというところでしょうか。

次は・・・6位です。

#### 久保田 潤 23票

最近怪獣化してきてると噂の潤。何とか面目を保ったか? CPUのトーキックスプラッシュマウ○テンのような攻撃は我々をきょーふのどん底へたたきつけてくれました。

でもって5位

#### 梁瀬 かおり 28票

やはり強いぞかおり。メガネっ娘には根強 いファンがいるからなぁ。ミルクがいいとい う意見もありました。

さてさて4位

#### 八島 聡美 29票

よもやここまで人気があろうとは・・・ うーーーーむ。困ったもんだ。ここだけ の話悪評多いんですわ。このキャラ。某草〇 京に似てるって非難の声ブーブー。PCーE NGINEでは違ったのにね。はっはっはっ はっ・・・ごめん。



お次はいよいよ第3位・・・の前にいままで隠していた12位の発表です。何度モニターをたたきつけそうになったか。我々にさんざん煮え湯を飲ましてくれた事でしょう。そうです、あの彼女です。

#### 嘉島 琴荏 3票

・・・まあ、当然の結果といえばそれまでですが・・・なんかこう一抹の寂しさが・・・。そして回想。前回レイミがこの役だったんだなあ・・・しみじみ。はっはっはっかわんねーや。

#### さあっ第3位の発表ですっ!! エリナ・G・ゴールドスミス 35票

いえええいっ!/ぷるるんっ。と、いうわけで 乳揺れたくりのえりりん堂々の第3位。一部 でラ○フに似ているとの噂がありますがまあ 気にしないというやつで。しかしまあ揺らし すぎかなぁと思わずにはいられない今日この 頃。 ちょっとだけ反省。

第2位です。

#### 神無月 輝美 41票

今回初登場で爆発的大人気。1位には及びませんでしたがこの快挙。速い。強い。かっこいい。と3拍子揃ったこのキャラ。あの空中投げでびったんばったんははっきり言って癖になります。 とは言え我々の予想をこえ吹き荒れた大波乱。誰が予測したでしょうか。ハルマゲドンはもうすぐそこに。

さあ栄光の第1位の発表です。

#### 武内 優香 78票

もう何も言うことはありません。さすが主人公。されど主人公。腐っても鯛ーーーっ/// ・・・疲れた。

・・・さて、と。いゃーーほんとうに今回は予想外のことばっかりでした。ほぼ新キャラに食われる形で終わってしまいましたが、まだこれは中間報告。あなたの熱い1票ですべてひっくり返るかもしれないのです。さああなたもすぐ葉書を買ってエールを送ってきてください。パッケージ内のアンケート葉書でも結構です。もうおくっちゃったよーーという人はもう1個買ってきてください。イラストなども随時募集中です。こんなゲームを作ってほしいかなんて書いてくれるとうれしいな。つぎの予想なんかもトトカルチョ。そろお時間の方もなくなってきました。それでは惜しくも選考外だったものを見ながらお別れする事にしましょう。

番外編 レフリー けんけん がらがら声のPCM 「へふっ」 草〇京 結城 ア〇ラ ともに1票づつ

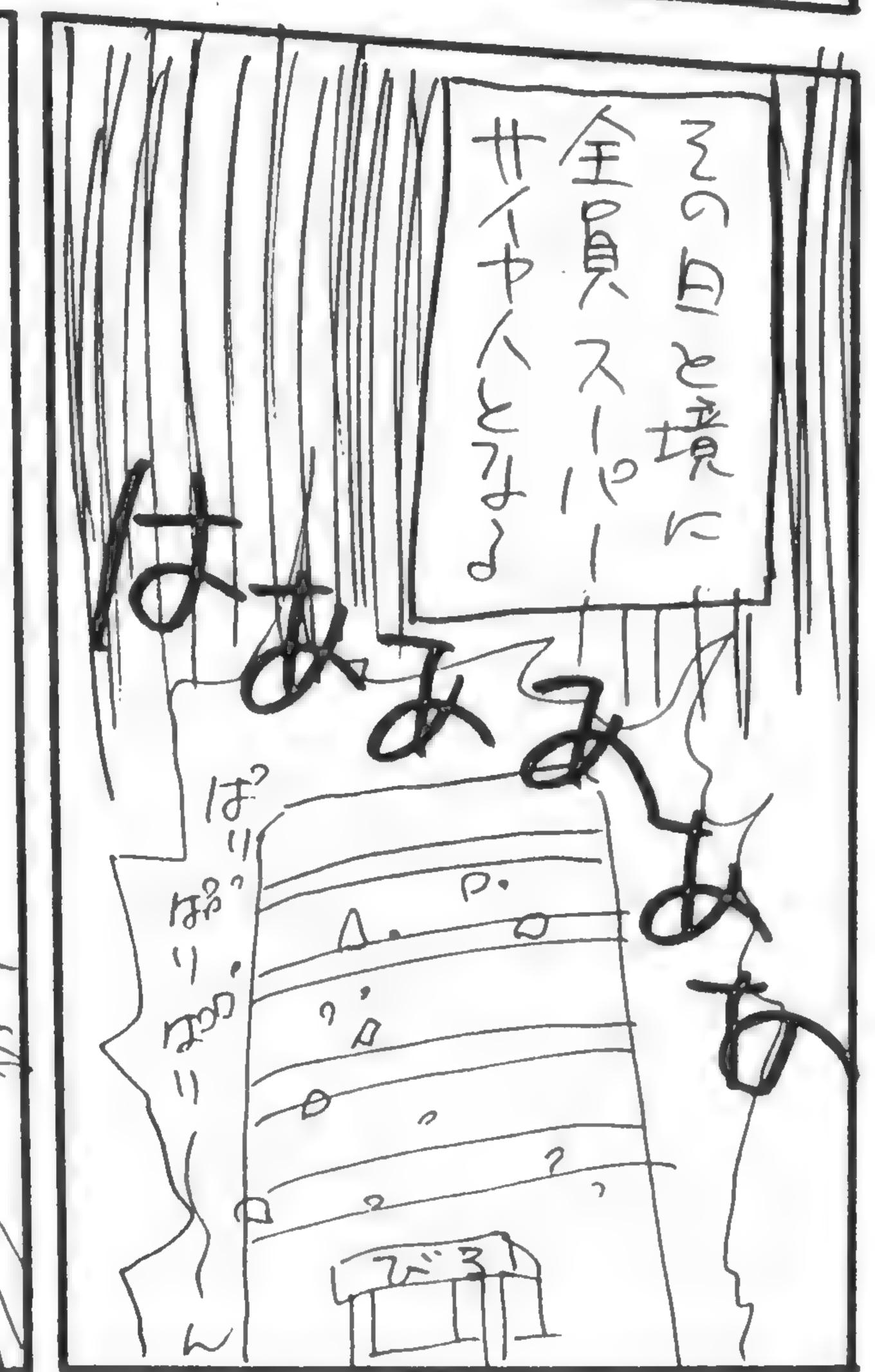
それでは皆さん、シーユーアゲインネクス タイムっ!!!真実は見えるかっ。







できまった。ころにはいるでは、ころのおりでは、ころのでは、ころのでは、ころのでは、ころのは、ころのは、ころのでは、ころのは、ころのでは、こんのでは、ころのでは、こんのでは、ころのでは、こんので



づうのかの集団にみるが



# DORNAY NON

#### Q&A

知りたいことを ゲーム以外のことも0K/ 詳しく書いて送ってね☆

#### なんでも情報だ!

お気に入りのお店、イベント、あっと驚く 秘密の情報等、なんでもOK/ 写真の場合 は、内容に関しての詳しい説明を添えてね☆ どきどき広場

ゲームの感想やお気に入りのキャラクター の似顔絵等をどんどん送ってね。もちろんオ リジナルだってOK。小説や漫画、同人誌や同 人ソフト等も大歓迎! 仲間の募集はここに 応募してね。

### 大応募のきまり大

投稿等は各コーナーの応募のきまりをよく 読んで、各コーナーの係に送って下さい。必 ず郵便番号、住所、氏名、年齢、性別、電話 番号を明記して下さい。ペンネームを使う場 合は明記して下さい。会員番号の決まった方 は、会員番号も明記して下さい。

イラストはハガキの大きさ、A5、B5、投 稿漫画の各サイズで、黒インクか墨汁、カラ 一等で描いて下さい。鉛筆書きや薄墨はX。 ハガキの場合、本名等は表に書いて下さい。 郵送中に汚れる可能性がありますので、スク リーントーンの使用等の本格的なイラストを 送る方は封書での応募をお薦めします。

漫画は、漫画雑誌の漫画賞の応募のきまり を参考にして下さい。

小説は400字詰め原稿用紙で送って下さい。 3.5インチFDのテキストも可。原稿用紙1~ 2枚程度にまとめたあらすじを添えて下さい。

同人誌や同人ソフトを送る場合は、簡単な 内容紹介の文と通販方法等のデータを書いた

ものと、連絡用に代表者の電話番号(掲載し ません)を必ず明記して送って下さい。ソフ トは、なるべく3.5インチで送って下さい。

# すべてのあて先は☆

〒530 大阪市北区松ケ枝町1番3号 髙栄松ケ枝ビル

株式会社テイジイエル販売夢色通信

各コーナーの係まで送ってね!

# Staff

企画

制作

編集

レイアウト 表紙イラスト

イラスト

まんが

発行 記事

集計

夢色通信CUTE2 1995年1月1日発行

テイジイエル販売 戯画

火炎味噌 けろぴー

本城 貴史 本城 貴史

兄貴

はまちょん

ももちん

テイジイエル販売

堰

金沢俊彦 赤城治司 シンシア

兄貴

OYABIN

本誌の写真、記事の無断転載及び複製を禁 じます。

# 

- ★入会者全員にオリジナルテレカをプレゼント!
- ★入会を記念して会員No.入りのオリジナル会員証を発行。
- ★2か月に1回、会報誌をお届けします。
- ★オリジナルグッズや原画集等を通信販売します。
- ★パソコン通信のネットを開局予定。
- ★抽選でプレゼントも!
- ★夢色くらぶと夢色くらぶcute、同時入会の場合は入会金は半額!

#### 会費につして

夢色くらぶ~TGLのファンクラブです~

☆入会金は1,000円、年会費は3,000円です。

夢色くらぶcute~戯画、夢幻等のファンクラブです~

- ☆入会金は1,000円、年会費は4,000円です。
- ※夢色くらぶcuteは、18歳以上の方のみです。
- ☆2年めからは年会費のみ。継続は、その時期の少し前にご案内します。

## 入会方法

入会申込書に必要事項をご記入の上、夢色くらぶの場合は入会金と年会費の合計4,000円を添えて「夢色くらぶ入会係」まで、夢色くらぶCuteの場合は入会金と年会費の合計5,000円を添えて「夢色くらぶCute入会係」まで、両方に同時入会の場合は入会金1,000円と2つのファンクラブの年会費を合わせた7,000円の合計8,000円を添えて「夢色くらぶプラス入会係」までお申込み下さい。現金書留か無記名の定額小為替でお送り下さい。封書の場合、封筒の裏には必ずご自分の住所、氏名をご記入下さい。

#### お申し込み・お問い合わせは

〒530 大阪市北区松ケ枝町1番3号 髙栄松ケ枝ビル 株式会社テイジイエル販売 TEL (06) 353-5215代)

# 各係書で/

入会申込書はコピーでもかまいません

------きりとり線--

#### ファンクラブ入会申込書

ファフフノハ云中以音								
●氏名 (ふりがな)		Y	※記入しな	いで下さい	YC	※記入しないで下さい		
●住所 (ふりがな) 〒				今ので囲ん	んで下			
電話番号	• 生年月日			<b>●性別</b>		の職業・学年		
( ) —	19 年	F	日生	男.	女			
●使用/パソコン	・メディア			入会申込	書の入	手方法(ソフト名・店名等)		
	5インチ・	3.5	インチ					
・よく読むパソコン誌		<b>のご</b> 見	意見等					

